

数字媒体技术专业应用型人才培养方案

一、专业介绍

安徽信息工程学院于 2016 年开设数字媒体技术专业，数字媒体技术专业作为一门艺术与技术相结合的新兴专业，目前已经成为虚拟现实交互设计、增强现实交互设计、游戏制作与开发、移动应用设计与开发等文化产业，在制造、传播、营销方面必备的技术手段与表现方式。艺术设计学院在经过充分调研市场需求的基础上，有针对性地将数字媒体技术专业定位为虚拟现实（VR）交互方向，将课程侧重于虚拟现实前端设计与交互编程设计，合理设置专业课程体系，致力于培养高水平的应用型人才。

本专业建设以教育部《设计类教学质量国家标准》（即“新国标”）和安徽信息工程学院“十三·五”教学工作为依据，合理规划、分步实施，现有一支职称结构、年龄结构合理的教师队伍，满足学生教学需求。学生毕业后可就职于企事业单位的设计部门，大中型 VR 设计、VR 游戏公司从事 VR 交互设计师、VR 交互开发工程师、UI 界面设计师、VR 三维建模师、全景影像制作师、VR 策划师以及 VR 产品推广等等数字媒体行业热门岗位。

二、培养目标

学校培养目标：培养社会责任感强、道德品质良好、专业基础扎实、专业实践能力突出、具备创新思维能力的高水平应用型人才。

专业培养目标：数字媒体技术专业旨在培养具有强烈责任意识 and 良好人文修养，具有较强创新意识、实践能力和创新思维，熟悉 VR 交互的设计与开发流程，具有扎实计算机基础和良好的逻辑思维习惯，能够胜任 VR 及相关领域的设计、策划、开发、运营、管理方面工作，具有竞争力与创新精神的复合型人才。

上述培养目标可归纳为以下六项：

- 1.具备强烈的社会责任感和高尚的道德品质。
- 2.具备良好的人文修养及优质的审美能力。
- 3.具有扎实的 VR 视觉设计知识，掌握 VR 设计与开发的流程与方法。
- 4.具有较强的创新意识、实践能力和创新思维。
- 5.具有自主学习的意识和持续学习的能力。

6.能从事数字媒体技术相关领域的 VR 设计、VR 交互项目的策划与管理等相关工作。

三、毕业要求

毕业要求 1：数字媒体设计知识：能够将人文社会科学理论、数据内容和设计思维方法用于解决数字媒体设计领域多样且复杂的设计问题。

毕业要求 2：计算机编程能力：能够通过 C 语言、Java 语言以及面向对象的程序设计思维，为学生学习虚拟现实开发和虚拟现实后台交互设计，打下良好的计算机程序设计语言基础

毕业要求 3：图形图像设计能力：能够通过 PS、AI 等软件制作出基于虚拟现实的二维界面，通过 UI 设计技能的培养，提高学生的创意思维与设计思维能力。

毕业要求 4：三维构造能力：能够通过 3Dsmax 软件构建出具有三维造型的虚拟现实模型。通过三维模型设计技能培养学生的艺术感、空间感和运动感。

毕业要求 5：虚拟现实技术能力：能够通过 Unity 3D 软件构建出一种可沉浸式的虚拟仿真环境，是一种多源信息融合的、交互式的三维动态视景和实体行为的系统仿真技术能力。

毕业要求 6：综合实践项目能力：能够在相应的标准下，按规定要求完成不同阶段实践工具考核，具备结合实践项目准确进行设计表达的综合能力；了解设计管理基础内容，掌握设计管理基本策略。

四、专业方向

不分方向。

五、学制与学位

学制：本科 4 年。

修业年限：3—6 年，创业休学的修业年限为 8 年。

授予学位：工学学士。

六、学分要求

规定毕业总学分：173 学分（含综合素质 2 学分、社会责任教育 4 学分）。

其中：

类别		学分	比例（%）
通识课		63.5	36.7
专业基础课	学科基础课	12.5	7.2
	专业核心课	18	10.4
专业方向课		12	6.9
专业选修课		6	3.5
公共选修课		8	4.6
集中实践教学环节		47	27.2
综合素质学分		2	1.2
社会责任教育学分		4	2.3
合计		173	100

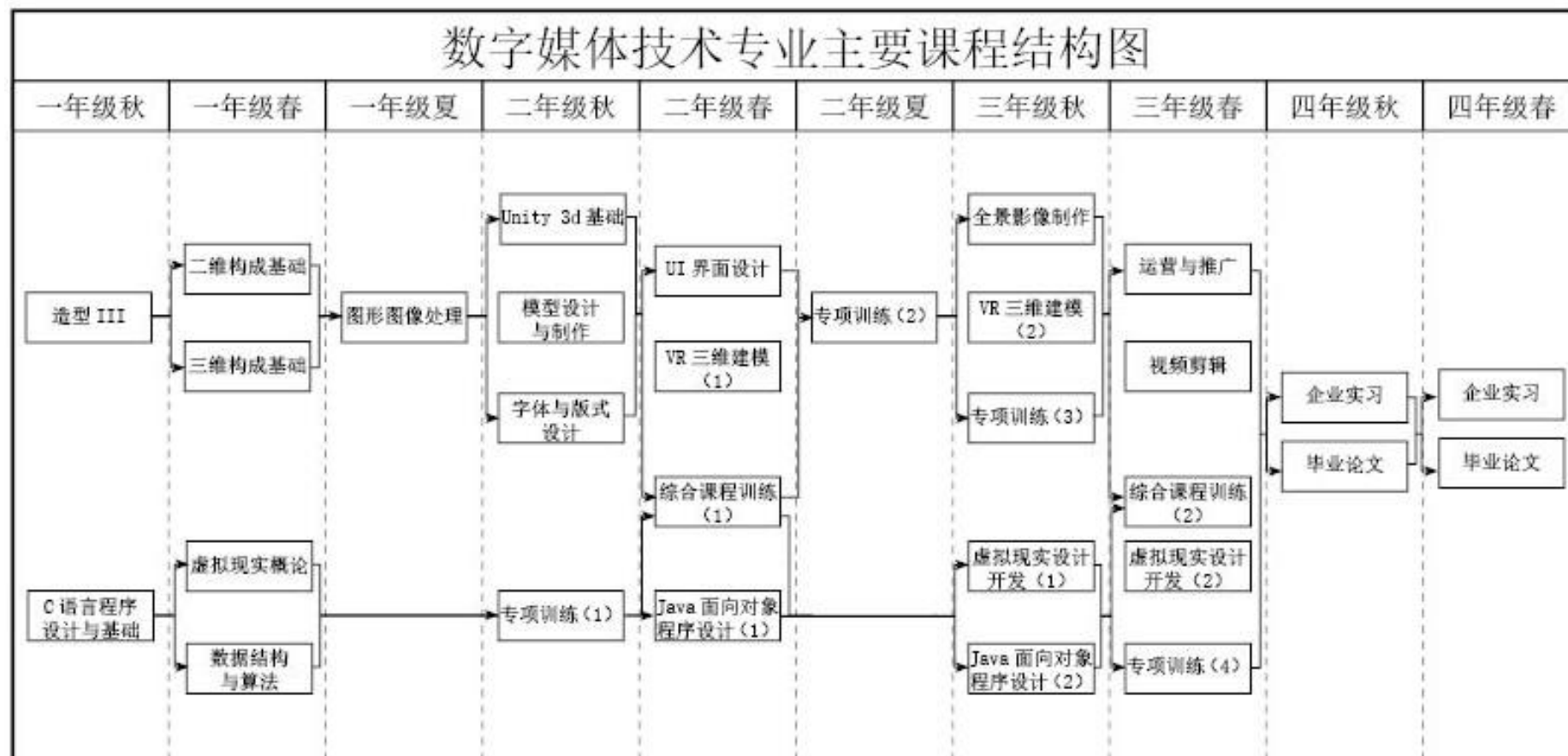
七、主干学科、主要课程、专业核心课程

主干学科：设计学、计算机科学与技术

主要课程：造型 III、C 语言程序设计与基础、虚拟现实概论、数据结构与算法、二维构成基础、三维构成基础、Unity 3d 基础、字体与版式设计、模型设计与制作、UI 界面设计、Java 面向对象程序设计（1）、Java 面向对象程序设计（2）、视频剪辑、运营与推广、全景影像制作、VR 三维建模（1）、VR 三维建模（2）、虚拟现实设计开发（1）、虚拟现实设计开发（2）。还包括**集中实践教学环节：**专项训练（1）、专项训练（2）、专项训练（3）、专项训练（4）、综合课程训练（1）、综合课程训练（2）、图形图像处理、企业实习、毕业设计（论文）。

专业核心课程：数据结构与算法、Unity 3d 基础、模型设计与制作、UI 界面设计、全景影像制作、Java 面向对象程序设计（2）、VR 三维建模（2）、虚拟现实设计开发（2）。

主要课程关系结构图如下：



八、专业指导性培养计划表

1.总表

课程类型	分类	序号	课程编号	课程名称	总学时	学时分配				学分	开课学期	教改代码	素质代码	考核方式
						理论	实验	上机	课外					
通识课	思想政治教育类	1	IAP1001	思想道德修养与法律基础	48	32			16	3	1-1			考查
		2	IAP1002	中国近现代史纲要	48	32			16	3	1-2			考查
		3	IAP1003	马克思主义基本原理概论	48	32			16	3	2-1			考查
		4	IAP1004	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（1）	80	64			16	5	2-2			考查
		5	IAP1005	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（2）	48	32			16	3	3-1			考查
		6	IAP1006	形势政策（1）	16	4			12	0.5	1-1			考查
		7	IAP1007	形势政策（2）	16	4			12	0.5	1-2			考查
		8	IAP1008	形势政策（3）	16	4			12	0.5	2-1			考查
		9	IAP1009	形势政策（4）	16	4			12	0.5	2-2			考查
	军事体育健康类	10	BAS1001	大学生心理健康教育	16	16				1	1-1			考查
		11	BAS1003	军事理论	36				36	1	1-1			考查
		12	PHE1001	体育（1）	32	16			16	1	1-1			考查
		13	PHE1002	体育（2）	32	16			16	1	1-2			考查
		14	PHE1003	体育（3）	32	16			16	1	2-1			考查
		15	PHE1004	体育（4）	32	16			16	1	2-2			考查
	外语类	16	ENG1001	大学英语（1）	64	64				4	1-1			考试
		17	ENG1002	大学英语（2）	64	64				4	1-2			考试
		18	ENG1003	大学英语（3）	64	64				4	2-1			考试
		19	ENG1004	大学英语（4）	32	32				2	2-2			考试
	理工类	20	MTH1003	高等数学II（1）	90	90				5.5	1-1			考试
		21	MTH1004	高等数学II（2）	64	64				4	1-2			考试
		22	PHY1001	大学物理（1）	48	48				3	1-2			考试
		23	PHY1002	大学物理（2）	48	48				3	2-1			考试
	职业素养类	24	CQD1003	职场应用写作	16	16				1	2-1		CW	考查
		25	CQD1007	职业能力与素养	16	16				1	2-2		CQ	考查
		26	CQD1005	大学生就业指导	16	10			6	1	3-2		CQ	考查
		27	CQD1006	创新与创新能力	32	16			16	2	1-2		CE	考查
	创新创业类	28	CSE1001	计算机应用基础	48			24	24	3	1-1			考查
	专业导论类	29	AAD2000	专业导论	16	16				1	1-1		CQ	考查
				合 计	1134	836		24	274	63.5				
专业基础课	学科基础课	1	AAD2621	造型III	80	8	72			2.5	1-1		PS	考查
		2	AAD2622	C语言程序设计 with 基础	64	16	32		16	2.5	1-1	INS	PS	考查
		3	AAD2623	虚拟现实概论	32				32	1	1-2	INS	PS	考试
		4	AAD2020	二维构成基础	64	16	48			2.5	1-2		PS	考查
		5	AAD2015	三维构成基础	64	16	48			2.5	1-2		PS	考查
		6	AAD2627	字体与版式设计	32	16	16			1.5	2-1		PS	考查
				合 计	336	72	216		48	12.5				
	专业核心课	1	AAD2624	数据结构与算法	48	16	16		16	2	1-2	INS	PS	考试
		2	AAD3614	Unity 3d基础	48	16	16		16	2	2-1		PS	考查
		3	AAD2628	模型设计与制作	64	8	56			2	2-1		PS	考查
		4	AAD3615	UI界面设计	80	8	72			2.5	2-2		PS	考查
		5	AAD3618	全景影像制作	64	8	56			2	3-1		PP	考查
		6	AAD3617	Java面向对象程序设计（2）	64	16	32		16	2.5	3-1	INS	DD	考查
		7	AAD3616	VR三维建模（2）	80	8	72			2.5	3-1		DD	考查
		8	AAD3619	虚拟现实设计开发（2）	80	8	72			2.5	3-2	SGL	DD	考查
				合 计	528	88	392		48	18				
专业方向课		1	AAD2630	Java面向对象程序设计（1）	64	16	32		16	2.5	2-2	INS	DD	考查
		2	AAD2629	VR三维建模（1）	80	8	72			2.5	2-2		DD	考查
		3	AAD2631	虚拟现实设计开发（1）	80	8	72			2.5	3-1	SGL	DD	考查
		4	AAD2632	视频剪辑	64	16	32		16	2.5	3-2		PS	考查
		5	AAD3620	运营与推广	48	16	16		16	2	3-2	SMN	CW	考查
				合 计	336	64	224		48	12				
专业选修课					128	64	64			6				
公共选修课					128	128				8				
集中实践教学环节					72周					47				
综合素质学分										2				
社会责任教育学分										4				
合 计					2590									
					72周	1252	896	24	418	173				

2.集中实践教学环节模块

类别	序号	课程编号	课程名称	周数	学分	开课学期	教改代码	素质代码	考核方式
基础实践	1	BAS1002	入学教育	1	1	1-1			考查
	2	BAS1004	军事训练	2	1	1-1			考查
	3	AAD5619	专业采风	1	1	2-1			考查
	4	AAD5004	专业考察	2	2	3-1			考查
专业实践	5	AAD5202	专项训练（1）	4	4	1-2	TTR	PP	考查
	6	AAD5614	专项训练（2）	4	4	2-3	TTR	PP	考查
	7	AAD5615	专项训练（3）	4	4	3-1	TTR	PP	考查
	8	AAD5616	专项训练（4）	4	4	3-1	TTR	PP	考查
	9	AAD5617	综合课程训练（1）	3	3	2-2	TTR	PP	考查
	10	AAD5618	综合课程训练（2）	3	3	3-2	TTR	PP	考查
	11	AAD5612	图形图像处理	4	4	1-3		PP	考查
综合实践	12	AAD5998	企业实习	24	6	4-1			考查
	13	AAD5999	毕业设计（论文）	16	10	4-2			考查
合 计				72	47				

3.专业选修课模块

分类	序号	课程编号	课程名称	总学时	学时分配				学分	开课学期	考核方式
					理论	实验	上机	课外			
专业大类选修	1	AAD4203	插画设计	32	16	16			1.5	1-2	考查
	2	AAD4609	媒体设计与创意	32	16	16			1.5	2-1	考查
	3	AAD4625	vr制作	32	16	16			1.5	2-2	考查
	4	AAD4626	信息可视化设计	32	16	16			1.5	3-2	考查
专业选修	5	AAD4613	网页设计	32	16	16			1.5	1-2	考查
	6	AAD4606	媒体形象策划	32	16	16			1.5	1-2	考查
	7	AAD4607	图形创意设计	32	16	16			1.5	1-2	考查
	8	AAD3201	人机工程学	32	16	16			1.5	2-1	考查
	9	AAD4617	C#语言基础设计	32	16	16			1.5	2-1	考查
	10	AAD4618	Processing语言基础设计	32	16	16			1.5	2-1	考查
	11	AAD4619	非线性编辑	32	16	16			1.5	2-2	考查
	12	AAD4620	数字影视鉴赏	32	16	16			1.5	2-2	考查
	13	AAD4621	摄影	32	16	16			1.5	2-2	考查
	14	AAD3001	设计思维	32	16	16			1.5	3-2	考查
	15	AAD4623	国画鉴赏	32	16	16			1.5	3-2	考查
	16	AAD4624	媒介素养	32	16	16			1.5	3-2	考查
合 计				512	256	256			24	每生选修6学分	

4.综合素质与能力培养课程模块

素质代码	领域	序号	课程编号	课程名称	学分	基本教学目的
CQ	企业文化与职业素养	1	CQD1007	职业能力与素养	1	培养学生了解和掌握除专业知识之外的时间管理、计划管理、职业礼仪等职业化能力及素养的构成及其基本应用方法。
		2	CQD1005	大学生就业指导	1	帮助学生了解就业形势、端正就业心态、提高就业信息的获取、简历制作、面试等准就业能力。
		3	AAD2000	专业导论	1	本专业培养培养面向数字网络时代兼具信息传播理论、数字媒体技术和设计管理能力的复合型人才,让学生具备良好的数字媒体技术和艺术基础。
PS	专业实践技能	4	AAD2621	造型（三）	2.5	使学生掌握基本造型原理、组合形式规律、色彩体系的形成及色彩的审美心理和色彩的设计应用。
		5	AAD2622	C语言程序设计 with 基础	2.5	学会阅读用计算机程序设计语言编写的简单应用程序，掌握结构化程序设计的基本方法。
		6	AAD2623	虚拟现实概论	1	通过本课程的学习，使学生对虚拟现实的原理了解的同时，掌握一定的虚拟现实开发技术，并涉及增强现实的有关概念。
		7	AAD2624	数据结构与算法	2	通过本课程的学习，学生应该掌握常用的数据结构以及合理地组织数据结构和表示数据的方法。
		8	AAD2020	二维构成基础	2.5	通过本课程的学习，掌握构成要素、平面构成、色彩构成等相关内容。
		9	AAD2015	三维构成基础	2.5	通过本课程的学习，掌握立体构成的相关内容。
		10	AAD3614	Unity 3d基础	2	利用Unity 3D软件进行游戏设计与开发，熟悉Unity 3D中脚本编辑、特效系统、物理系统等多方面的专业技能。
		11	AAD2627	字体与版式设计	1.5	通过本课程的学习，使学生熟练掌握中、外文基本字体的书写方法及创意字体设计的基本规律；掌握版式编排设计的基本理论、实际操作技能和基本创意能力。
		12	AAD2628	模型设计与制作	2	学习模型设计的流程与方法、材料、工具以及相关模型制作工艺，培养学生的专业实践能力以及动手能力。
		13	AAD3615	UI界面设计	2.5	通过对本课程的学习，使学生了解移动多媒体用户界面设计的基本概念及技巧。
		14	AAD2632	视频剪辑	2.5	通过本课程的学习，让学生了解数字视频处理的基本工作流程，正确地运用编辑软件进行视频编辑。
CW	职场应用写作能力	15	CQD1003	职场应用写作能力培养课程	1	教学目的为培养学生掌握职场常用文书写作文体类型的基本架构和写作技巧。
		16	AAD3620	运营与推广	2	对运营团队进行管理、对数字交互产品进行操作、对市场进行调查研究等。
PP	项目实践能力	17	AAD3618	全景影像制作	2	学习沉浸式全景图片与视频的相关拍摄，为后期VR设计与制作奠定相应的基础。
		18	AAD5202	专项训练（1）	4	通过本课程的学习，让学生掌握基本C语言程序设计能力，能够通过相应的程序设计证书认证。
		19	AAD5614	专项训练（2）	4	通过本课程的学习，让学生掌握该软件的操作使用，能够衔接后续插画设计综合训练课程。
		20	AAD5615	专项训练（3）	4	通过本课程的学习，让学生通过比赛、虚拟项目与实际项目对三维模型设计技能进行集中训练，熟练掌握与强化3Dsmax软件操作。
		21	AAD5616	专项训练（4）	4	通过本课程的学习，，让学生通过比赛、虚拟项目或实际的项目对VR开发设计技能进行集中训练，加强巩固学生对于使用Unity 3D软件进行虚拟现实开发的能力。
		22	AAD5617	综合课程训练（1）	3	通过本课程的学习，要求学生在前期课程学习的基础上，针对NCDA（全国高校数字艺术设计大赛）进行实战训练。
		23	AAD5618	综合课程训练（2）	3	通过本课程的学习，要求学生在前期课程的学习以及在大二参加NCDA的经验基础上，针对于多项比赛（以全国计算机设计大赛为主，动漫大赛、大广赛为辅）进行实战训练。
DD	设计与开发能力	24	AAD2631	虚拟现实设计开发（1）	2.5	本课程是在介绍虚拟现实技术理论知识的基础上，使学生能够了解、认识、掌握虚拟现实技术。
		25	AAD3619	虚拟现实设计开发（2）	2.5	通过本课程的学习，以小组的形式，设计并开发出一款简单的虚拟沉浸系统或者增强现实系统。
		26	AAD2630	Java面向对象程序设计（1）	2.5	要求学生掌握JAVA语言的基本语句、语法。
		27	AAD3617	Java面向对象程序设计（2）	2.5	要求学生掌握JAVA程序的编辑、编译和调试技术。
		28	AAD2629	VR三维建模（1）	2.5	通过本课程的学习，使学生掌握包括原画人物设定、动物角色设定、卡通类动物角色设定。
		29	AAD3616	VR三维建模（2）	2.5	了解游戏角色中的头部模型、躯干、道具配饰、高低模贴图、UV展平及贴图绘制等专业知识的系统学习。
		30	AAD5612	图形图像处理	4	通过本课程的学习，使学生掌握Photoshop与AI软件的功能。
CE	创新创业素养	31	CQD1006	创新与创意能力	2	通过培养大学生立足专业知识的创意能力，促进学生开放思维、质疑假设、审查思考过程、重新界定问题。
合 计					74.5	

5.学习模式改革课程模块

教改代码	教学模式	序号	课程编号	课程名称	学分	改革亮点
SGL	小组学习	1	AAD2631	虚拟现实设计开发（1）	2.5	综合化虚拟项目实践
		2	AAD3619	虚拟现实设计开发（2）	2.5	综合化虚拟项目实践
SMN	研讨班	3	AAD3620	运营与推广	2	综合化虚拟项目训练
TTR	个别指导	5	AAD5202	专项训练（1）	4	企业实际项目与职业核心技能考核
		6	AAD5614	专项训练（2）	4	企业实际项目与职业核心技能考核
		7	AAD5615	专项训练（3）	4	企业实际项目与职业核心技能考核
		8	AAD5616	专项训练（4）	4	企业实际项目与职业核心技能考核
		9	AAD5617	综合课程训练（1）	3	企业实际项目实践或赛事
		10	AAD5618	综合课程训练（2）	3	企业实际项目实践或赛事
INS	独立学习	11	AAD2623	虚拟现实概论	1	自主学习课程
		12	AAD2622	C语言程序设计与基础	2.5	基于博思智慧学习平台的个性化独立学习
		13	AAD2624	数据结构与算法	2	基于M00C学习平台的个性化独立学习
		14	AAD2630	Java面向对象程序设计（1）	2.5	基于M00C学习平台的个性化独立学习
		15	AAD3617	Java面向对象程序设计（2）	2.5	基于M00C学习平台的个性化独立学习
合 计					29	

6.各环节学时学分分配表

类别		学时分配				课内学时	总学时	实践学分	学分	实践学 分占比
		理论	实验	上机	课外					
通识课		836		24	274	860	1134	0.5	63.5	43.40%
专业基础课	学科基础课	72	216		48	288	336	6.5	12.5	
	专业核心课	88	392		48	480	528	12	18	
专业方向课		64	224		48	288	336	7	12	
专业选修课		64	64			128	128	2	6	
公共选修课		128				128	128		8	
集中实践教学环节							72周	47	47	
综合素质学分									2	
社会责任教育学分									4	
合 计		1252	896	24	418	2172	2590 72周	75	173	

九、分学期安排专业指导性培养计划表

第一学年

学期	序号	课程编号	课程名称	总学时	学时分配				学分	考核方式	课程属性	是否主要课程	备注
					理论	实验	上机	课外					
秋	1	IAP1001	思想道德修养与法律基础	48	32			16	3	考查	必修		
	2	IAP1006	形势政策（1）	16	4			12	0.5	考查	必修		
	3	BAS1001	大学生心理健康教育	16	16				1	考查	必修		
	4	BAS1003	军事理论	36				36	1	考查	必修		
	5	PHE1001	体育（1）	32	16			16	1	考查	必修		
	6	BAS1002	入学教育	1周				1周	1	考查	必修		
	7	BAS1004	军事训练	2周				2周	1	考查	必修		
	8	ENG1001	大学英语（1）	64	64				4	考试	必修		
	9	MTIH1003	高等数学II（1）	90	90				5.5	考试	必修		
	10	CSE1001	计算机应用基础	48			24	24	3	考查	必修		
	11	AAD2000	专业导论	16	16				1	考查	必修		
	12	AAD2621	造型III	80	8	72			2.5	考查	必修	是	
	13	AAD2622	C语言程序设计 with 基础	64	16	32		16	2.5	考查	必修	是	
合 计				510 3周	262	104 3周	24	120	27	平均周学时：26			
春	1	IAP1002	中国近现代史纲要	48	32			16	3	考查	必修		
	2	IAP1007	形势政策（2）	16	4			12	0.5	考查	必修		
	3	PHE1002	体育（2）	32	16			16	1	考查	必修		
	4	CQD1006	创新与创新能力	32	16			16	2	考查	必修		
	5	MTIH1004	高等数学II（2）	64	64				4	考试	必修		
	6	PHY1001	大学物理（1）	48	48				3	考试	必修		
	7	ENG1002	大学英语（2）	64	64				4	考试	必修		
	8	AAD2623	虚拟现实概论	32				32	1	考试	必修		
	9	AAD2624	数据结构与算法	48	16	16		16	2	考试	必修	是	
	10	AAD2020	二维构成基础	64	16	48			2.5	考查	必修	是	
	11	AAD2015	三维构成基础	64	16	48			2.5	考查	必修	是	
	12		专业选修课（1）	32	16	16			1.5	考查	必修		
合 计				544	308	128		108	27	平均周学时：27			
	1	AAD5612	图形图像处理	4周		4周			4	考查	必修	是	
	合 计			4周		4周			4				

第二学年

学期	序号	课程编号	课程名称	总学时	学时分配				学分	考核方式	课程属性	是否主要课程	备注
					理论	实验	上机	课外					
秋	1	IAP1003	马克思主义基本原理概论	48	32			16	3	考查	必修		
	2	IAP1008	形势政策（3）	16	4			12	0.5	考查	必修		
	3	PHE1003	体育（3）	32	16			16	1	考查	必修		
	4	CQD1003	职场应用写作	16	16				1	考查	必修		
	5	PHY1002	大学物理（2）	48	48				3	考试	必修		
	6	ENG1003	大学英语（3）	64	64				4	考试	必修		
	7	AAD5202	专项训练（1）	4周		4周			4	考查	必修	是	
	8	AAD2627	字体与版式设计	32	16	16			1.5	考查	必修	是	
	9	AAD3614	Unity 3d基础	48	16	16		16	2	考查	必修	是	
	10	AAD2628	模型设计与制作	64	8	56			2	考查	必修	是	
	11		专业选修课（2）	32	16	16			1.5	考查	必修		
	12	AAD5619	专业采风	1周		1周			1	考查	必修		
合 计				400 5周	236	104 5周		60	24.5	平均周学时：26			
春	1	IAP1004	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（1）	80	64			16	5	考查	必修		
	2	IAP1009	形势政策（4）	16	4			12	0.5	考查	必修		
	3	PHE1004	体育（4）	32	16			16	1	考查	必修		
	4	CQD1007	职业能力与素养	16	16				1	考查	必修		
	5	ENG1004	大学英语（4）	32	32				2	考试	必修		
	6	AAD3615	UI界面设计	80	8	72			2.5	考查	必修	是	
	7	AAD2629	VR三维建模（1）	80	8	72			2.5	考查	必修	是	
	8	AAD2630	Java面向对象程序设计（1）	64	16	32		16	2.5	考查	必修	是	
	9		专业选修课（3）	32	16	16			1.5	考查	选修		
	10	AAD5617	综合课程训练（1）	3周		3周			3	考查	必修	是	
合 计				432 3周	180	192 3周		60	21.5	平均周学时：28			
	1	AAD5614	专项训练（2）	4周		4周		4周	4	考查	必修	是	
	合 计			4周		4周		4周	4				

第三学年

学期	序号	课程编号	课程名称	总学时	学时分配				学分	考核方式	课程属性	是否主要课程	备注
					理论	实验	上机	课外					
秋	1	IAP1005	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（2）	48	32			16	3	考查	必修		
	2	AAD3616	VR三维建模（2）	80	8	72			2.5	考查	必修	是	
	3	AAD2631	虚拟现实设计开发（1）	80	8	72			2.5	考查	必修	是	
	4	AAD3617	Java面向对象程序设计（2）	64	16	32		16	2.5	考查	必修	是	
	5	AAD3618	全景影像制作	64	8	56			2	考查	必修	是	
	6	AAD5004	专业考察	2周		2周			2	考查	必修		
	7	AAD5615	专项训练（3）	4周		4周			4	考查	必修	是	
	合 计			336 6周	72	232 6周		32	18.5	平均周学时：25			
春	1	CQD1005	大学生就业指导	16	10			6	1	考查	必修		
	2	AAD3619	虚拟现实设计开发（2）	80	8	72			2.5	考查	必修	是	
	3	AAD5618	综合课程训练（2）	3周		3周			3	考查	必修	是	
	4	AAD3620	运营与推广	48	16	16		16	2	考查	必修	是	
	5	AAD5616	专项训练（4）	4周		4周			4	考查	必修	是	
	6		专业选修课（4）	32	16	16			1.5	考查	必修		
	7	AAD2632	视频剪辑	64	16	32		16	2.5	考查	选修	是	
	合 计			240 7周	66	136 7周		38	16.5	平均周学时：22			
夏	1	AAD5998	企业实习	4周		4周			1	考查	必修	是	
	合 计			4周		4周			1				

第四学年

学期	序号	课程编号	课程名称	总学时	学时分配				学分	考核方式	课程属性	是否主要课程	备注
					理论	实验	上机	课外					
秋	1	AAD5998	企业实习	20周					5	考查	必修	是	
	合 计			20周					5				
春	1	AAD5999	毕业设计（论文）	16周					10	考查	必修	是	
	合 计			16周					10				

专业负责人：段俐敏

签名：

学院审核人：周建

签名：

学院：艺术设计学院